

耕耘任务一般会和天龙八部每日任务一起做 把酒楼当做赚金币的工具

首先來說榜首點晉級：在自己看來遊戲便是提高等級，提高战力，掙錢錢花錢，結交朋友的進程。下面就說說，自己個人在玩遊戲的時候，總結的壹些經歷。

假如不是經歷上限(改版後貌似是時刻上限了)，究竟自己這種根本和上限挨不到聯系的上班族在 1 個半月就能到達 80 級左右，那很多大神，到達更高等級並不是幻想。

自己想晉級的速度還會更快，天龍和眾多網遊相同，前期晉級仍是非常迅速的。而晉級的手段，前後期的不同不大。壹般便是主線使命，支線使命(這兒引薦每天必做耕耘使命)。

每日使命，副本，掛機打野(狀況允許的玩家可以通宵掛機)，酒樓(自己通常把酒樓當做賺金幣的東西)，自己的耕耘使命壹般會和每日使命壹同做，

假如按自己說的辦法做使命，壹定要先接耕耘使命，再做每日使命，自己就剛開端就吃過虧，每日使命都做壹半了才接耕耘使命，成果損失了不少經歷)。

還有便是要先買進犯，再買生命，和自己相同的上班族可以試試這種辦法這樣會節約壹些時刻，提醒新人壹下，自己就不贅述了，至少要購買 1 次，3 次以內仍是比較劃算的。

接著來說第二點提高战力：天龍當中提高战力的辦法有晉級，配備，寶石，佳人，同伴，俠客幾種。這些根本調配上網上都能查得到，我們按照個人條件和喜好調配就行。



在這兒自己只是說說自己個人的幾點做法：榜首未綁定可交易的配備壹定要選擇寄售，而不是自己佩帶，在不是土豪的狀況下，這是壹份不小的經濟來源。

[同级别才爆装备少室天龙八部注意跑动加放群招一定要加防加血](#)

第二在保證战力能上 32W+以後(32W+根本喊少室山就會有人帶了，太低他人不帶著玩啊)，開端著手攢錢去買 6 級寶石，壹顆 6 級寶石就能省下 470 元寶

(39033-1960=470)。



其他自己也没研究，有心的玩家可以自己去试试看，哪个战力加的多，第三侠客 80 级壹共可以带 7 个，自己现在就有 7 个橙侠客(扫地大爺，还不知道藏在哪裏)。

但是由於自己是大理，所以果斷拋棄虛竹，而改用了慕容復，這樣俠客晉級既簡略，又可以添加本身的战力，壹舉兩得，不然配備真的不需要花元寶買，寵物真的不需要花金幣抽。

接著來說第三點元寶，金幣：第四自己把所需要的 6 個佳人悉數升到同壹顏色在持續往下晉級，這就保證了陣法加成的提高，這也是很關鍵的提高战力的部分。

天龍元寶和金幣的取得，並不是太困難，只需有耐性什麼都是可以得到的。自己壹般元寶的取得途徑(除了 RMB)是寄售，在線(45 綁定元寶)，登錄(壹周共 70 綁定元寶)。

抽獎(命運好能抽到 50 綁定元寶)，boss(20 綁定元寶)，活躍獎賞(45 綁定元寶)這六種金幣的取得途徑有，酒樓，副本，搖錢樹(搖錢樹假如是元寶足夠的玩家除了免費的次數)。

聚寶盆(有幫會的玩家這個壹定要積極刷，除了幫貢還有不少好東西，引薦壹下)，boss，活躍獎賞，還有新追加的跑商這 7 種。有了元寶和金幣，自己就來說說自己的花銷到底在哪裏。

元寶壹般花費在藏經閣，佳人密切，寶石(花的最多)。金幣壹般花費在晉級各種技能，傳送，俠客(花的最多)，藥。這兒要提醒各位玩家，除非妳便是有錢。

首先来说榜首点晋级：在自己看来游戏便是提高等级，提高战力，挣钱钱花钱，结交朋友的进程。下面就说说，自己个人在玩游戏的时候，总结的一些经历。

假如不是经历上限(改版后貌似是时刻上限了)，究竟自己这种根本和上限挨不到联系的上班族在 1 个半月就能到达 80 级左右，那很多大神，到达更高等级并不是幻想。

自己想晋级的速度还会更快，天龙和众多网游相同，前期晋级仍是非常迅速的。而晋级的手段，前后期的不同不大。一般便是主线使命，支线使命(这儿引荐每天必做耕耘使命)。

每日使命，副本，挂机打野(状况允许的玩家可以通宵挂机)，酒樓(自己通常把酒樓当做赚金币的东西)，自己的耕耘使命一般会 and 每日使命一同做，

假如按自己说的办法做使命，一定要先接耕耘使命，再做每日使命，自己就刚开端就吃过亏，每日使命都

做一半了才接耕耘使命，成果损失了不少经历)。还有便是要先买进犯，再买生命，和自己相同的上班族可以试试这种办法这样会节约一些时刻，提醒新人一下，自己就不赘述了，至少要购买 1 次，3 次以内仍是比较划算的。

接着来说第二点提高战力：天龙当中提高战力的办法有晋级，配备，宝石，佳人，同伴，侠客几种。这些根本调配上网上都能查得到，我们按照个人条件和喜好调配就行。

在这儿自己只是说说自己个人的几点做法：榜首未绑定可交易的配备一定要选择寄售，而不是自己佩带，在不是土豪的状况下，这是一份不小的经济来源。

第二在保证战力能上 32W+以后(32W+根本喊少室山就会有人带了，太低他人不带着玩啊)，开端着手攒钱去买 6 级宝石，一颗 6 级宝石就能省下 470 元宝(39033-1960=470)。

其他自己也没研究，有心的玩家可以自己去试试看，哪个战力加的多，第三侠客 80 级一共可以带 7 个，自己现在就有 7 个橙侠客(扫地大爷，还不知道藏在哪里)。

但是由于自己是大理，所以果断抛弃虚竹，而改用了慕容复，这样侠客晋级既简略，又可以添加本身的战力，一举两得，不然配备真的不需要花元宝买，宠物真的不需要花金币抽。

接着来说第三点元宝，金币：第四自己把所需要的 6 个佳人悉数升到同一颜色在持续往下晋级，这就保证了阵法加成的提高，这也是很关键的提高战力的部分。

天龙元宝和金币的取得，并不是太困难，只需有耐性什么都是可以得到的。自己一般元宝的取得途径(除了 RMB)是寄售，在线(45 绑定元宝)，登录(一周共 70 绑定元宝)。

抽奖(命运好能抽到 50 绑定元宝)，boss(20 绑定元宝)，活跃奖赏(45 绑定元宝)这六种金币的取得途径有，酒楼，副本，摇钱树(摇钱树假如是元宝足够的玩家除了免费的次数)。

聚宝盆(有帮会的玩家这个一定要积极刷，除了帮贡还有不少好东西，引荐一下)，boss，活跃奖赏，还有新追加的跑商这 7 种。有了元宝和金币，自己就来说说自己的花销到底在哪里。

元宝一般花费在藏经阁，佳人密切，宝石(花的最多)。金币一般花费在晋级各种技能，传送，侠客(花的最多)，药。这儿要提醒各位玩家，除非你便是有钱。